МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Севастопольский государственный университет»

кафедра Информационные системы

Сирота Марина Романовна

Институт информационных технологий и управления в технических системах

курс 3 группа ИС/б-32-о

09.03.02 Информационные системы и технологии (уровень бакалавриата)

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5

по дисциплине: «Платформа Java»

по теме: «Исследование возможностей разработки приложений с использованием платформы JAVAFX 2»

Отметка о зачете \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(дата)

Руководитель практикума

ст. пр. Кузнецов С.А.

(должность) (подпись) (инициалы, фамилия)

Севастополь

2018

1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ

В ходе выполнения данной лабораторной работы необходимо ознакомиться с особенностями платформы JavaFX2 и приобрести практические навыки создания насыщенных пользовательских интерфейсов Java-программ.

1. ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

С использованием компонентовJavaFX2 необходимо создать Javaприложение реализующее добавление, редактирование и удаление данных заданного по варианту типа информации T(см. табл. 4.1).Данные отображать в виде таблицы. Реализовать поля ввода для добавления новых записей. Редактирование записей реализовать в таблице (использовать CellValueFactory). Предусмотреть возможность загрузки информации из текстового файла и сохранения в текстовый файл. Данные столбца N отображать в виде автоматически обновляющегося графика/диаграммы G(см. табл. 4.1).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2 | B | 3 | PieChart |

B: Ноутбук (Идентификатор модели, Производитель процессора, Тактовая частота процессора, Объем ОЗУ);

1. ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ
   1. Листинг

PC.java

* 1. Результаты выполнения

Рисунок 3.1 – Результаты работы программы

ВЫВОДЫ

В ходе четвертой лабораторной работы по дисциплине «Платформа Java» были изучены особенностями инструментария библиотеки платформы JAVAFX 2для создания графического интерфейса приложений на языке Java.

Были приобретены практические навыки создания Java-программ с графическим интерфейсом, позволяющим пользователю осуществлять взаимодействие с программой: задавать исходные данные, просматривать результаты работы программы в удобном виде.

Была написана программа в соответствии с вариантом задания.